

O O bet365

Funny Haircut is a hairstyling game where you give your customers unique haircuts in your own salon. Wash your customer's hair and get it clean first, then use your professional hairdressing equipment such as curlers, straighteners, dryers, dyes and hairspray to give them a fresh hairdo. The hair physics in this game is so realistic that you will feel like a real hairstylist. We trust you to make your customers look absolutely unrecognizable. Let your hair down and enjoy the hilarious Funny Haircut!

How to play:

Use your mouse cursor to select, drag and move your equipment.

About the creator:

Funny Haircut is created by Go Panda Games, an indie developer studio based in South Surabaya, Indonesia. They have many hilarious games like funny-rescue-carpenter, funny-rescue-gardener, Funny Hair Salon, funny-pet-rescue, Funny Nose Surgery, and funny-rescue-zookeeper. They also have the educational cooking game Cooking Korean Lesson and the one-and-only Hipster vs Rockers for fashion fans. Play them all for free on Poki!

O termo "handicap +2" comumente usado no mundo do futebol, especialmente no futebol ao vivo das apostas desportivas. Esse termo indica que um determinado time terá um "handicap" de dois gols adicionais acrescentados ao seu placar final. Isso significa que, para se determinar o resultado final de uma aposta no time, os dois gols adicionais serão adicionados ao seu placar.

Por exemplo, se o time com o handicap +2 vencer a partida com um placar de 1-0, o resultado da aposta será considerado como uma vitória por 3-0. Por outro lado, se o time perder com um placar de 2-1, o resultado da aposta será considerado como um empate por 3-3. Neste último caso, as apostas de dinheiro seriam geralmente devolvidas aos apostadores, pois o time com o handicap +2 conseguiu, pelo menos, empatar o jogo de acordo com o critério do handicap.

! importante notar que o handicap pode ser aplicado também como -20 um cenário diferente. Neste caso, dois gols seriam subtraídos do placar final do time com o handicap antes de compará-lo com o time adversário. Neste exemplo, esse time deveria vencer por uma margem maior para que as apostas de dinheiro fossem vencedoras.