

O O bet365

A música sinfônica teve o seu auge no Romantismo, um período de grande expressão artística e cultural. Ludwig van Beethoven, um dos maiores compositores da história, compôs nove sinfonias que resultaram no florescimento do gênero. Entretanto, desconhecido. Dentre as suas 7, 9 sinfonias, uma se destacou das demais, a música número nove, mais conhecida como "A Nona".

Em um primeiro momento, a palavra "sinfonia" foi transferida da música orquestral para outros meios. Johann Sebastian Bach, por exemplo, chamava suas invenções "sinfonias". No século XX, esse termo foi revivido por Benjamin Britten e Luciano

Berio para referir-se a um

pequeno trabalho orquestral

musical e variável.

Dado o contexto histórico, vejamos um pouco sobre essa sinfonia

mosa. Durante o período em que as habilidades auditivas de Beethoven estavam declinando, o compositor ainda conseguiu criar música com maestria. Aos 40 anos, Beethoven já estava completamente surdo quando escreveu a mundialmente famosa Sinfonia No 9, também

chamada de "A Nona".

Um jogo para um jogador

Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo inglês

single player, um jogo eletrônico que possibilita

a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador

humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo

computador. Essa determina, entretanto, não inclui jogos on-

line ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo

computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos

para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo

do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como

o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong

(1972) Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes

foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente

a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris

(1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância

e as empresas desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância

aos jogos para um jogador.[4]

Referências