

casas para alugar cassino rio grande

Call_of_Duties Modern Warfare Requisitos da sistema
requisitos:

OS: Windows 7/8/10
Processador: Intel Core i5-750 ou AMD FX-6300

Memória: 8GB RAM

Placa de vídeo: NVIDIA GeForce GTX 670 ou AMD Radeon R7 260X

Rede: Internet

Nota: No mundo dos jogos, uma situação ganha-ganha

é aquela em que todos os participantes ou jogadores saem beneficiados de alguma forma.

Nesse sentido, um exemplo clássico de situação ganha-ganha é o chamado "Prisioneiro do Tulo"

(também conhecido como "Dilema do Prisioneiro")

Neste jogo, dois prisioneiros são interrogados separadamente e têm

duas opções: traírem o outro ou permanecerem em silêncio.

A melhor escolha para cada prisioneiro depende do que o outro fará.

No entanto, se ambos traírem o outro, cada um deles receberá uma sentença mais longa do que se

tivessem permanecido em silêncio.

A situação ganha-ganha ocorre quando ambos os prisioneiros decidem cooperar e permanecerem em silêncio.

Neste caso, eles receberão uma sentença menor do que se tivessem escolhido trair-lo.

Dessa forma, ambos saem vencedores, pois recebem uma sentença menor do que no pior cenário possível.

Outro exemplo de situação ganha-ganha é o chamado "Dilema do Motorista e do Passageiro".

Neste jogo, um motorista e um passageiro estão em uma viagem juntos e têm que decidir quem irá pagar o combustível.

Se ambos cooperarem e contribuírem com metade do valor, ambos sairão ganhando, pois a viagem será dividida igualmente.

Se o motorista pagar o combustível sozinho, ele sairá ganhando, pois o passageiro não terá que pagar nada.

Se o passageiro pagar o combustível sozinho, ele sairá ganhando, pois o motorista não terá que pagar nada.

Se ambos não cooperarem e não pagarem nada, ambos sairão perdendo, pois a viagem não será feita.

Se o motorista não pagar e o passageiro pagar, o motorista sairá ganhando, pois o passageiro terá que pagar o combustível.

Se o passageiro não pagar e o motorista pagar, o passageiro sairá ganhando, pois o motorista terá que pagar o combustível.

Se ambos não cooperarem e não pagarem nada, ambos sairão perdendo, pois a viagem não será feita.

Se o motorista não pagar e o passageiro pagar, o motorista sairá ganhando, pois o passageiro terá que pagar o combustível.

Se o passageiro não pagar e o motorista pagar, o passageiro sairá ganhando, pois o motorista terá que pagar o combustível.

Se ambos não cooperarem e não pagarem nada, ambos sairão perdendo, pois a viagem não será feita.

Se o motorista não pagar e o passageiro pagar, o motorista sairá ganhando, pois o passageiro terá que pagar o combustível.

Se o passageiro não pagar e o motorista pagar, o passageiro sairá ganhando, pois o motorista terá que pagar o combustível.

Se ambos não cooperarem e não pagarem nada, ambos sairão perdendo, pois a viagem não será feita.

Se o motorista não pagar e o passageiro pagar, o motorista sairá ganhando, pois o passageiro terá que pagar o combustível.

Se o passageiro não pagar e o motorista pagar, o passageiro sairá ganhando, pois o motorista terá que pagar o combustível.

Se ambos não cooperarem e não pagarem nada, ambos sairão perdendo, pois a viagem não será feita.