

O O bet365

A Copa do Mundo da FIFA é o evento esportivo mais visto e seguido no mundo, com uma enorme audiência global. Mas você já se perguntou quem realmente possui a copa?

A resposta a essa pergunta não é simples, já que o domínio da Copa do Mundo envolve várias partes interessadas complexas como FIFA e as equipes participantes. Neste artigo vamos explorar quem detém esta copa de futebol mundial para saber qual será o organizador no torneio.

Papel da FIFA

A FIFA, ou a Federação Internacional de Futebol Association (FIFA) é a entidade mundial e organizadora da Copa do Mundo. Ela é responsável por definir as regras para os regulamentos no torneio bem como selecionar um país anfitrião com supervisão dos preparativos ao evento. No entanto, ela não possui uma copa totalmente própria: pertence à associação pela entidade internacional através das federações nacionais pelo mundo inteiro.

O papel do país anfitrião

O papel do país anfitrião

O papel do país anfitrião

O papel do país anfitrião

O papel do país anfitrião

A pergunta "Quem é o dono da Federação?" é uma das mais frequentes que os jogadores de League of Legends se fazem quando tratam dos verdadeiros proprietários e criadores, no caso deles. Embora existam várias teorias ou especulações a resposta permanece um mistério.

Em este artigo vamos explorar as possíveis candidatas por trás dessa

suposta propriedade para descobrir quais são suas razões!

O primeiro e mais óbvio candidato

é a Riot Games, desenvolvedora da League of Legends. Como criadores do jogo eles têm uma profunda compreensão de mecânica (ou seja: o sucesso) e seu envolvimento na comunidade não tem paralelo entre si mas vale ressaltar que os Jogos pertencem à empresa chinesa Tencent Internet para levantar questões sobre como realmente se deve

jogar esse game em conjunto com outros jogadores chineses no mundo real.

Tencent

Tencent, o conglomerado chinês que é dono da Riot Games. Outro possível candidato para a verdadeira propriedade de League of Legends e como empresa-mãe do grupo tem uma influência significativa sobre desenvolvimento no jogo.

O primeiro e mais óbvio candidato para a verdadeira propriedade de League of Legends e como empresa-mãe do grupo tem uma influência significativa sobre desenvolvimento no jogo.

O primeiro e mais óbvio candidato para a verdadeira propriedade de League of Legends e como empresa-mãe do grupo tem uma influência significativa sobre desenvolvimento no jogo.