

O O bet365

A espera dos fãs de futebol todo o mundo, a FIFA 23 está quase em nossas mãos, porém, alguns jogadores estão faltando no jogo. A partir da pesquisa do site [{href}](#), identificamos os 10 jogadores

que mais deveriam estar na lista. Veja abaixo:

- Luis Suarez
- Macaulay Langstaff
- Steven Nzonzi
- Endrick

No mundo do design e da programação, você pode ter ouvido os termos "1x", "2x" e "3x". Esses termos se relacionam com a resolução das imagens e o relacionamento com a tela que elas serão exibidas. Vamos quebrar esse mistério e explicar as diferenças entre eles.

Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um "1x", refere-se a uma imagem com resolução padrão. Essa é a resolução básica para dispositivos e monitores mais antigos ou de baixa resolução.

As imagens de alta resolução levamos 5 contagens de telas de dispositivos com densidade de pixels maior do que a densidade de pixels de dispositivos tradicionais, para que as imagens renderizadas não fiquem distorcidas ou pixeladas.

Essas imagens possuem fatores de escala maiores do que 1.0. Conheça melhor as diferenças entre elas:

- "2x"**: Essas imagens possuem um fator de escala de 2.0 e são duas vezes maiores em dimensões lineares quando comparadas a imagens "1x".

Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels "1x" seria de 200x200 pixels como "2x".

- "3x"**: Imagens com escala fator 3.0 tem um tamanho três vezes maior em dimensões lineares quando comparadas a imagens "1x".

Nesse caso, a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels "1x" seria de 300x300 pixels como "3x".

No contexto do desenvolvimento iOS, "1x", "2x" e "3x" são comumente usados