

cbet levels

Atualize seu Battle Passe por 1.100 Pontos COD para ter acesso a todos 100 itens. Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Modern Warfare III e Call of Duty: Warzone BattlePass support.activision

Se o toque final (conforme definido no cbet levels) for desviado

por um jogador da oposição, o iniciador recebe uma assistência

de gol se o jogador receptor tiver probabilidade de receber a bola sem que

a deflexão tenha ocorrido. **Objetivos prioritários**, chutes livres

diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Os tiros de penalidade são considerados separados para combinar resultados e são usados

apenas para determinar qual equipe progride na competição. Além disso, os objetivos de tiro

do jogador ou da equipe.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.

Objetivos prioritários, chutes livres diretamente, gols diretos e penalidades recebem assistência premiada.