

# jogo do freecell

o jogo do freecell é um jogo de cartas solitaire que pode ser jogado em um computador ou em uma máquina de cartas. O jogo é baseado no jogo de cartas solitaire tradicional, mas com algumas regras diferentes. O jogo é jogado em um tabuleiro com 4 colunas e 8 linhas. As cartas são distribuídas em 4 pilhas e 4 pilhas de destino. O objetivo do jogo é mover as cartas das pilhas para as pilhas de destino, obedecendo às regras do jogo.

O jogo do freecell foi criado por Paul Dawkins em 1982. O jogo é jogado em um tabuleiro com 4 colunas e 8 linhas. As cartas são distribuídas em 4 pilhas e 4 pilhas de destino. O objetivo do jogo é mover as cartas das pilhas para as pilhas de destino, obedecendo às regras do jogo. O jogo é jogado em um tabuleiro com 4 colunas e 8 linhas. As cartas são distribuídas em 4 pilhas e 4 pilhas de destino. O objetivo do jogo é mover as cartas das pilhas para as pilhas de destino, obedecendo às regras do jogo.