

# O O bet365

Um jogo para um jogador  
Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determinação, entretanto, não inclui jogos online ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância, e as empresas desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância aos jogos para um jogador.[4]

Referências

↑ ["How to play God of War games in order: in PlayStation and PC \(2024\)"](#). meristation : news. 2024/03/05.  

↑ ["God of War: Chains of Olympus is the most underrated game in the series"](#). O O bet365.  

↑ ["God of War: Chains of Olympus is the most underrated game in the series"](#). O O bet365.  

↑ ["God of War: Chains of Olympus is the most underrated game in the series"](#). O O bet365.