

## 20 pixbet

Annabelle é um boneco possuído por espíritos malignos que se tornou-se uma sensação nos filmes de horror. Começando como uma pequena história, a história de Annabelle se desenvolveu em um fenômeno da cultura pop, incluindo dois filmes de terror independentes e uma série de brinquedos e mercadorias. Veja abaixo para aprender mais sobre a história e o significado por trás de um dos bonecos demoníacos mais famosos da história.

O Encontro Com Annabelle

A história de Annabelle começa quando as jovens estudantes de enfermagem, Donna e Angie, compraram o boneco Annabelle em uma loja de antiguidades. Não muito depois, começaram a acontecer coisas estranhas, como o boneco movendo-se de um lugar para outro, alterando posições sutilmente na mesma sala ou mesmo desaparecendo por completo durante um tempo.

Depois de algumas pesquisas, Donna e Angie descobriram horrorizadas que Annabelle era possuída pelo menos por dois espíritos demoníacos malignos, ao invés de um único bom loiro loiro jovem, como o boneco havia sugerido inicialmente. Cada vez mais convencidas da terrível verdade, Donna e Angie decidiram chamar os famosos caçadores de fantasmas Ed e Lorraine Warren para investigar. Com evidências sobre o poder da criatura, os Warren levaram o caso a sério.

O Significado por Trás da Lenda de Annabelle

Uma rápida olhada no gráfico nesta página revela alguns nomes familiares: Sony, Microsoft, Nintendo, Electronic Arts, Activision, Capcom empresas que conhecemos e (às vezes) amamos, bastantes firmas da indústria de jogos para cada.

Uma rápida olhada no gráfico nesta página revela alguns nomes familiares: Sony, Microsoft, Nintendo, Electronic Arts, Activision, Capcom empresas que conhecemos e (às vezes) amamos, bastantes firmas da indústria de jogos para cada.

Quem é dono da indústria de jogos e o que está na frente? L&Atilde;telier

insights : Quem-próximo-jogo-indústria

Uma rápida olhada no gráfico nesta página revela alguns nomes familiares: Sony, Microsoft, Nintendo, Electronic Arts, Activision, Capcom empresas que conhecemos e (às vezes) amamos, bastantes firmas da indústria de jogos para cada.

Uma rápida olhada no gráfico nesta página revela alguns nomes familiares: Sony, Microsoft, Nintendo, Electronic Arts, Activision, Capcom empresas que conhecemos e (às vezes) amamos, bastantes firmas da indústria de jogos para cada.