

50 rodadas gratis no cadastro

Shark io is a multiplayer shark based battle arena game where you take to the waters against other sharks to see who is the true King of the Sea! Choose your weapon from a series of really cool horns and also customise your character to turn into other sea (and some not so sea) creatures! Don't forget to use your speed boosts to get ahead of the competition. Build up your boost bar by collecting the white objects in the water and increase your score by collecting the stars! Can you become the apex predator?

How to play Shark io?

Move with WASD, Arrow keys or the mouse

Dash by pressing the spacebar or click the left mouse button!

Defeat enemies by running into them with your horn!

Paysafecard é uma forma popular de pagamento na internet, mas não é aceite em todos os lugares. Você deve fazer uma consulta online para encontrar o que comprar e pagar por seguro-saúde

Lugares que aceitam paysafecard

Paysafecard é amplamente acesso a 50 rodadas gratis no cadastro lojas

online, como Amazon e eBay.

Muitos sites de jogos online aceitam paysafecard como forma do pagamento.

Sites de streaming

Alguns, como o Netflix e também aceitam paysafecard.

Um jogo para um jogador

Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita

a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determina, entretanto, não inclui jogos online ou 50 rodadas gratis no cadastro LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames [3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985).

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames [3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985).

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames [3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985).

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames [3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985).