

site oficial da betano

AxG, ou "expectativa de gols" (Expected goals), é uma estatística usada no futebol para avaliar a qualidade das oportunidades e gol criadas por uma equipe. Essa métrica foi calculada utilizando um algoritmo sofisticado que leva em consideração vários fatores: como a distância da bola em relação à baliza, o número de defensores na linha com visada e as habilidades dos jogadores envolvidos.

O cálculo da xG baseia-se nos dados históricos de partidas anteriores, analisando situações semelhantes e a porcentagem de gols marcados. Assim também é possível atribuir um valor xGO a cada tiro ou chance de gol criada, indicando uma probabilidade para um gol ser marcado a partir dessa situação.

Ao final de um jogo, a soma dos valores de xG para cada equipe permite avaliar a performance ofensiva e defensiva das mesmas. Por exemplo: se

uma equipe teve as melhores oportunidades, ela deveria ter sido a melhor na partida!

No entanto, é importante ressaltar que a xG é apenas uma ferramenta estatística e não deve ser utilizada como o único critério para avaliar uma partida ou uma equipe. Outros fatores (como a sorte) também

desempenham um papel fundamental no resultado final.

Qual a relação entre probabilidades e probabilidade?

No mundo da estatística e da probabilidade, é comum trabalhar com cenários que envolvam a ocorrência de eventos aleatórios. A relação entre probabilidades e probabilidade é fundamental nessa área do conhecimento. Neste artigo, vamos esclarecer essa relação e como ela se aplica a situações do mundo real.

Probabilidade: uma definição

Antes de mergulharmos na relação entre probabilidades e probabilidade, é importante definir o que é probabilidade. Em termos simples, probabilidade é uma medida da probabilidade de que um evento ocorra. Essa medida é expressa como um número entre 0 e 1, onde 0 representa um evento impossível e 1 representa um evento certo.

Probabilidades x probabilidade