

poker scope

A métrica xG, ou "expected goals", atribuída a um jogador ou time no futebol e representa a probabilidade de que uma chance de gols específica seja convertida. Embora o conceito de xG tenha sido desenvolvido por estatísticos e especialistas em poker scope, o termo se deve principalmente à empresa de análise de futebol "StatsBomb". StatsBomb foi fundada em 2014 por Ted Knutson, um estatístico e analista de futebol americano. Knutson havia trabalhado anteriormente no analytics department do Tottenham Hotspur e do Brentford FC, onde ele aplicou métodos avançados de análise de dados para ajudar no processo de tomada de decisões na contratação de jogadores e na estratégia de jogo. Sob a liderança de Knutson, a StatsBomb começou a desenvolver e promover o uso de estatísticas avançadas no futebol, incluindo o xG. Desde então, o xG se tornou uma métrica cada vez mais aceita e amplamente utilizada no futebol, não apenas como uma ferramenta de análise, mas também como um parâmetro para avaliar o desempenho dos jogadores e times.

A segunda Copa do Mundo de Futebol foi realizada em 1934, na Itália. Uma seleção brasileira treinada por Jorge Zamparini participou da edição; uma competição para a Confederação Brasileira (CBF) que deu origem à seleção dos países candidatos e aos concorrentes brasileiros no Brasil como um todo. Competição contou com a participação de 16 seleções nacionais, e foi ganha pela Itália que venceu;

Alemanha na final por 2 x 1. A segunda Copa do Mundo foi um marco importante na história da liberdade mundial, pois foi a primeira vez que uma competição realizada pela Uruguai e também foram a Primeira Vez que o país considerado como concorrente. Apesar da ausência do Brasil, uma competição foi um sucesso com os jogos emocionantes e grande participação de público.

A Itália, que foi considerada uma das favoritas a vencer, decepcionou e conquistado o título após parte intensa contra um Alemanha. Uma seleção italiana pela primeira vez pelo empréstimo roubado Giuseppe Meazza marcou dois gols na final!