

sportingbet

A resposta à pergunta "Quem é a dona de Dota?" está um pouco mais complicada no que parece à primeira vista. Isso se deve ao fato, DOTA ser o jogo que teve uma história de desenvolvimento conturbada e passou por várias mudanças antes disso chegar da forma como ele conhecemos hoje! Dota, ou Defense of the Ancients, começou como uma modificação do popular jogo Warcraft III e criada por um grupo de entusiasta da comunidade! Com o passar do tempo que a comunidade alterou e ganhou popularidade até mesmo levou a criação de uma empresa (a DOTA Ltd), para desenvolver e publicar o jogo.

No entanto, em 2010, a Valve Corporation, uma empresa de desenvolvimento e jogos conhecida por sucessos como Half-Life e Portal, adquiriu os direitos do Dota para absorver a equipe de desenvolvimento da DOTA Ltd. Desde então que a Valve Company tem sido a principal força por trás do desenvolvimento e publicação deste jogo DOATA 2, ele é uma sequência ao mod original do Warcraft III!

Portanto, para responder à pergunta "Quem é a dona de Dota?", podemos dizer que a Valve Corporation foi uma atual detentora dos direitos deste jogo e a empresa responsável por seu desenvolvimento e publicação!

About This Game The sequel to 2003's Call of Duty, winner of over 80 Game of the Year awards, Call of Duty 2 offers more immense, more intense, more realistic battles than ever before, thanks to the stunning visuals of the new COD!2 engine.

[Save 25% on Call of Duty 2 on Steam](#) : app : Call_of_Duty_2